



ASCA Farm Trials

Sheep & Mixed (Schafe & Enten)
Sheep & mixed (Sheep & Ducks)

open & advanced

am / on

Mittwoch 18. August 2021
Wednesday, August 18, 2021

Sanktionierung beantragt / Sanctioning Pending

Wichtige Info:

Bitte schickt, zusammen mit den Entry Forms eine oder mehrere Kontaktinfos von Familie und/oder Freunden die wir im Falle eines Unfalls kontaktieren können. Danke.

Important announcement:

please provide, together with your entry forms, one or several contact informations of family and/or friends we can contact, in case of an accident. Thank you.

Richter/Judge: Andrea Hoffmann

Veranstalter/ Organizer: WEWASC e.V.

Ort/Location: Haibacherstr. 118, 63768 Hösbach, Germany

Course Director

Sandra Zilch
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Mobil: 0160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Trial Secretary:

Stephan Hischier / Roland Hofeneder

Anmeldungen schicken an Sandra Zilch / [please send entries to the Sandra Zilch](#)

Parcourbesprechung: 8:00 Uhr / [Begin is 8:00 o'clock](#)

- Es wird kein Hund zum stellen verwendet / [No set out dog is used](#)
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / [runorder will be drawn before the trial](#)
- Hündinnen in Hitze laufen in Startreihenfolge / [females in heat run in runorder](#)

Die Anzahl der tatsächlich gelaufenen Läufe richtet sich nach den Meldungen für die einzelnen Tierklassen, die Anzahl der Läufe die jedes Tier pro Tag laufen darf und nach der Anzahl Läufe die die Richterin/ der Richter richten darf.

[The number of runs that we will really do will be decided through the number of entries for the different classes of stock, the number of runs each animal is allowed to run and the number of runs the judge is allowed to judge.](#)

Schafe / Sheep

- 5 Schafe pro run/ 5 sheep per run
- Bis zu 40 runs möglich / up to 40 runs possible

Zeitlimit / Warnung: 20 Minuten / 10 und 3 Minuten Warnung
 Time limit / Warning: 20 minutes / 10 and 3 minute warning

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

1. mehr Punkte bei Gather
2. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

1. More points at Gather
2. More points at Sort

Aufgabenstellung /Tasks

Tasks	Possible score	Deductions	Points Earned
<p>Penwork # 1 5 Schafe aus holding pen im Stall auspennen, in den takepen 1 bringen; <u>beginnt</u> wenn Tor zum holdingpen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor zwischen Stall und takepen geschlossen ist. 5 sheep in holdingpen, bring them out into takepen 1; <u>starts</u> when gate to holdingpen is opened, <u>ends</u> when gate between stable and takepen is closed.</p>	5		
<p>Sort Work 2 (OPEN)/3 (ADVANCED) markierte Schafe durch das Tor 1 in Arena 1 aussortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 2 restlichen Schafe in Mittelarena lassen; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Schafe in Arena 1 stehen. Sort out 2 (OPEN)/3 (ADVANCED) marked sheep through gate 1 into arena 1, close gate 1 and then bring 2 other sheep into arena 1 also; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed after sheep are together in arena 1.</p>	25		

<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn sortwork beendet ist und die Tiere am Tor 1 stehen, <u>endet</u> wenn Schafe ruhig in der Nähe des Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Schafen und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when sortwork is finished with animals at gate 1, <u>ends</u> when sheep are standing calmly close to handler and the judges give the ok. OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20		
<p>Location Specific Task #1 5 Schafe in den markierten Bereich bringen und füttern; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Schafe fressen und/oder der Richter ok gibt. Bring 5 sheep into the marked area and feed them; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when all sheep eat and/or judge gives ok.</p>	20		
<p>Location Specific Task #2 5 Schafe in den Hänger bringen und wieder ausladen, Hängertür schliessen; <u>beginnt</u> wenn füttern beendet ist, <u>endet</u> wenn die Hängertür geschlossen ist. Bring 5 sheep close into the trailer and then out again, close the trailer door. <u>Starts</u> when <u>feeding</u> is done, <u>ends</u> when trailer door is closed.</p>	20		
<p>Chutework 5 Schafe in den Chute bringen, 3 Ohrmarken der markierten Schafe fotografieren und dann aus dem Chute kontrolliert zu Tor 1 laufen lassen; <u>beginnt</u> wenn LST #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Schafe bei Tor 1 angekommen sind. Bring 5 sheep into chute and take pictures of the eartags of the 3 marked sheep, bring them out of chute and in a contolled way to gate 1; <u>starts</u> when LST # 2 is finished, <u>ends</u> when all sheep reach gate 1.</p>	20		

<p>Penwork #2 5 Schafe in den freistehenden Pferch in Arena 1 einpferchen, Tor schließen und dann wieder auspferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor zum Pferch geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Schafe draußen und Tor zum Pferch geschlossen ist. Bring 5 sheep into free standing pen in arena 1, close gate and then pen them out again. <u>starts</u> when free stading pen gate is opened, <u>ends</u> when pengate is closed after sheep are out.</p> <p>Penwork #3 5 Schafe geordnet zum Tor 1 bringen und durch Tor 1 aus der Arena 1 aus- und in den Takepen einpferchen. (OPEN: handler kann sich frei bewegen um Hund zu helfen, ADVANCED: handler muss auf Torseite des FSP bleiben). <u>Beginnt</u> wenn PW # 2 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen ist. Bring 5 sheep in an controlled manner to gate 1 and pen them into takepen (OPEN: handler can move anywhere to help dog, ADVANCED: handler needs to stay at gateside of FSP). <u>Starts</u> when PW # 2 is finished, <u>ends</u> when gate 1 is closed.</p>	<p>10</p> <p>5</p>		
<p>Penwork # 4 5 Schafe aus dem Takepen in die Stallgasse auspferchen und in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor 1 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen geschlossen ist. Pen out 5 sheep from takepen into stable and then pen them into their pen. <u>Starts</u> when gate 1 is closed, <u>ends</u> when holding pen gate is closed.</p>	<p>5</p>		

Mixed: Enten & Schafe / Mixed: Ducks & Sheep

- 5 Schafe / Enten pro run/ 5 sheep / ducks per run
- Bis zu 32 runs möglich / up to 32 runs possible

Zeitlimit / Warnung: 18 Minuten / 3 Minuten Warnung bei 15 Minuten
 Time limit / Warning: 18 minutes / 3 minute warning at 15 minutes

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

3. mehr Punkte bei Gather
4. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

3. More points at Gather
4. More points at Sort

Aufgabenstellung / Tasks

Tasks	Possible score	Deducti ons	Points Earned
<p>Penwork #1 5 Schafe aus Holding Pen im Stall auspferchen und durch Gate 5 in den Middle Pen einpferchen; <u>beginnt</u> wenn Gate zu Holding Pen geöffnet wird, endet wenn Gate 5 geschlossen ist nachdem Schafe im Middle Pen stehen;</p> <p>Pen out 5 sheep from holding pen in the stable and bring them into take pen through gate 5; <u>starts</u> when holding pen gate is opened, <u>ends</u> when gate 5 is closed after sheep are in the middle pen.</p>	5		
<p>Penwork #2 5 Schafe durch Gate 4 aus Middle Pen in den Take Pen 2 pferchen, Gate 4 schliessen und die Schafe durch Gate 12 in Arena 2 auspferchen; <u>beginnt</u> wenn PW #1 beendet ist, <u>endet</u> wenn die Schafe ruhig in der Arena 2 am Gate 12 stehen.</p> <p>Pen out 5 sheep from middle pen into take pen 2 through gate 4, close gate 4 and pen them out into arena 2 through gate 12; starts when PW #1 is finished, ends when sheep are standing calmly at gate 12 in arena 2.</p>	5		

<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn PW #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn Schafe ruhig beim Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Schafen und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when PW #2 is finished, <u>ends</u> when sheep are standing calmly at the handlers feet and the judges give the ok. OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20		
<p>Location Specific Task #1 5 Schafe durch Tor 6 in die mittlere Arena, in den Hänger bringen, Hänger schliessen; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn Hänger geschlossen ist. ADVANCED: drive, OPEN can fetch Bring 5 sheep into middle arena through gate 6, into the trailer; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when trailer door is closed. ADVANCED: drive, OPEN can fetch</p>	20		
<p>Penwork #3 5 Enten aus dem take pen in die Entenarena auspferchen (Gate 9), in den Entenretirepen einpferchen und wieder auspferchen (Gate11); <u>beginnt</u> wenn Tor 9 zum Ententakepen geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 11 zum Entenretirepen geschlossen wird nachdem Enten wieder draußen sind. Pen 5 ducks out of take pen into duckarena through gate 9 and bring them through gate 11 into duckretirepen, pen them out again; <u>starts</u> when gate 9 is opened, <u>ends</u> when gate 11 is closed after ducks are out again.</p>	5		
<p>Location Specific Task #2 Enten über die Brücke bringen; <u>beginnt</u> wenn PW #3 beendet ist, <u>endet</u> wenn Enten über die Brücke gelaufen sind. Bring ducks over the bridge; <u>starts</u> when PW #3 is finished, <u>ends</u> when duckes are gone over the bridge.</p>	20		

<p>Penwork #4</p> <p>5 Enten in free standing pen einpferchen, wieder auspferchen und in take pen einpferchen (gate 9); (OPEN: handler kann von der Brücke weggehen und dem Hund helfen; ADVANCED: handler muss nahe der Brücke stehen bleiben bis die Enten nahe des Pferches stehen und der Hund sie hält). <u>Beginnt</u> wenn LST#2 beendet ist, <u>endet</u> wenn take pen gate (gate 9) geschlossen ist.</p> <p>Bring 5 ducks in to free standig pen and then pen them out and pen them into take pen through gate 9 (OPEN: handler can move away from bridge to help dog, ADVANCED: handler needs to stay close to the bridge until the ducks are close to the pen and the dog holds them). <u>Starts</u> when LST #2 is finished, <u>ends</u> when gate 9 is closed.</p>	5	
<p>Chutework</p> <p>5 Schafe aus dem Hänger lassen, Tür schliessen, durch Gate 2 in die Arena 1 und in den Chute bringen, dort die Ohrmarken der 3 markierten Schafe fotografieren und die Schafe vorne aus dem chute herauslassen, chute wieder schliessen <u>beginnt</u> wenn PW #4 beendet ist, <u>endet</u> wenn chute wieder geschlossen ist nachdem Schafe rausgelassen wurden.</p> <p>Let 5 sheep out of the trailer, close the door, let them through gate 2 into Arena 1 and into the chute, take pictures of the eartags of the 3 marked sheep and then let all sheep out of chute, close chute again; <u>starts</u> when PW #4 is finished, <u>ends</u> when chute is closed after all sheep are out.</p>	20	
<p>Sort Work</p> <p>5 Schafe bis zu Gate 1 bringen und dann 3 Schafe (ADVANCED: 3 markierte Schafe, OPEN: 2 markierte Schafe und ein anderes, das aber auch markiert sein kann) durch das Gate 1 in den Take Pen 1 aussortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 2 restlichen Schafe in Take Pen 1 lassen; <u>beginnt</u> wenn Hänger geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Schafe zusammen im Take Pen 1 stehen.</p> <p>Bring 5 sheep to gate 1 and then sort out 3 sheep (ADVANCED: 3 marked sheep, OPEN: 2 marked sheep) through gate 1 into take pen 1, close gate 1 and then bring 2 other sheep into take pen 1 also; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed after sheep are together in take pen 1.</p>	25	

<p>Penwork # 5 5 Schafe durch Gate 3 aus Take Pen 1 auspferchen und durch sheep stable in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn Sort Work beendet ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen im Schafstall geschlossen ist. Bring 5 sheep through gate 3 from take pen 1 into sheep stable and pen them back to their holding pen; <u>Starts</u> when Sort Work is finished, <u>ends</u> when holding pen in sheep stable is closed.</p>	5		
--	---	--	--

Anmeldung **14.-17. Juni 2021 (Poststempel !!)**

Getrennt vom ASCA Trial melden!!!
Kann im selben Umschlag stecken.
Bitte die neuesten Meldefromulare des ASCA verwenden!

Entries are taken **June 14-17, 2021 (postmark!!)**

Please do use different entry form !!!!!, can be in the same envelope with the ASCA Trial.
Please use the newest entry forms from the ASCA website!

Anmeldung ist nur verbindlich mit gleichzeitigem Eingang der Meldegebühr

- 35 € pro Start/Hund
- bei Buchung (a.m. Schafe + p.m. mixed): 60 €/Hund

das bedeutet:

Kopie des Überweisungsauftrags mitschicken. Meldungen die ohne Meldegebühr eingehen kommen automatisch auf die Warteliste. Meldegebühren werden nur erstattet wenn der gemeldete Hund oder der gemeldete Starter erkrankt sind (ärztliches Attest).

Entries are only valid with the entry fee

- 35 €/dog
- if you book both trials (a.m. sheep + p.m. mixed): 60 €/dog

which means:

you send a copy of the transfer together with your entry. Entries without entry fee will go to the waiting list automatically. Entry fees will only be sent back when the entered dog or the entered handler is sick (medical attest).

zu überweisen an / [transfer to](#):

Bank: RVAB Aschaffenburg
InternationalBankcode (IBAN): DE 37 7956 2514 0207 2483 34
Swift Code: GENODEF1AB1
Account Holder: WEWASC e.V.

Reason:
„WEWASC Farm TRIALS August 2021“

Wichtig:

Bitte die Hunde außerhalb des Parcours immer angeleint halten. Bitte NICHT im Wald spazieren gehen. Immer auf den breiten Wegen bleiben. Bitte Hundekot entfernen und den eigenen Müll, mit nach Hause nehmen. DANKE

Important:

Please keep your dogs on leash at all times outside the trial course. Do NOT go into the woods but stay on the big paths. Please clean up after your dogs and take your own garbage back home. THANKS.

Wegbeschreibung:

Von der Autobahn A3 ist es aus Richtung Norden die Abfahrt
„Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

An der ersten Ampel rechts, Richtung Hösbach/Bhf.
(Unter der Unterführung durch)

In den Kreisel fahren und auf derselben Straße zurück und dann links Richtung
Haibach/Winzenhohl

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild angebracht, mit unserem Logo
Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und
folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Aus Richtung Süden (Autobahn A3) die Abfahrt
„Waldaschaff“.

An der ersten Kreuzung links.
(über die Autobahn drüber)

An der zweiten Kreuzung rechts.

Ihr kommt durch einen Kreisel nach Hösbach/Bhf.

Ihr fahrt links ab, Richtung Haibach/Winzenhohl.

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild mit unserem Logo (siehe
oben) angebracht.

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und
folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Directions

Autobahn A3 from north:

take exit „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

At the first traffic light turn right; after several 100 m you go through the round traffic and go back on
the same road, then turn left to „Haibach / Winzenhohl“;

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a
wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small
“street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the
wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the
road.

Autobahn A3 from south:

Take exit “Waldaschaff”; turn left at the first crossing and right at the next one; when you come into
the village of “Hösbach/Bhf.” You see a sign on your left saying “Haibach / Winzenhohl”, turn left here.

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a
wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small
“street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the
wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the
road.

Diagram of Arenas, Hoesbad, Germany

