



ASCA Farm Trials

Rinder & Enten
Cattle & Ducks

open & advanced

am / on

Donnerstag 06. Oktober 2021 / Thursday October 06, 2021

Sanktionierung beantragt / Sanctioning Pending

Richter/Judges: Maarten Walter (Cattle) & Sandra Zilch (Ducks)

Veranstalter/ Organizer: WEWASC e.V.

Ort/Location: Haibacherstr. 118, 63768 Hösbach, Germany

Course Director:

Susanne Schwarzmann
F.Porsche Gasse 26
2603 Felixdorf
Austria
+43 (0) 699 11106440
susanne@aussie.at

Trial Secretary:

Sandra Zilch
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Germany
+49 (0) 160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Stephan Hischer / Roland Hofeneder

Anmeldungen schicken an Trial Secretary! / [please send entries to the trial secretary!](#)

Parcourbesprechung: 8:00 Uhr / [Begin is 8:00 o'clock](#)

- Es wird kein Hund zum stellen verwendet /No set out dog is used
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / runorder will be drawn before the trial
- Hündinnen in Hitze laufen in Startreihenfolge / females in heat run in runorder

Die Anzahl der tatsächlich gelaufenen Läufe richtet sich nach den Meldungen für die einzelnen Tierklassen, die Anzahl der Läufe die jedes Tier pro Tag laufen darf und nach der Anzahl Läufe die die Richterin/ der Richter richten darf.

The number of runs that we will really do will be decided through the number of entries for the different classes of stock, the number of runs each animal is allowed to run and the number of runs the judge is allowed to judge.

Cattle / Cattle

- 5 Rinder pro run/ 5 cattle per run
- Bis zu 12 runs möglich / up to 12 runs possible

Zeitlimit / Warnung: 20 Minuten / 10 und 3 Minuten Warnung
Time limit / Warning: 20 minutes / 10 and 3 minute warning

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

1. mehr Punkte bei Gather
2. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

1. More points at Gather
2. More points at Sort

Aufgabenstellung / Tasks

Tasks	Possible score	Deductions	Points Earned
<p>Penwork # 1 5 Rinder aus holding pen im Stall auspennen, in den takepen 1 bringen; <u>beginnt</u> wenn Tor zum holdingpen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor zwischen Stall und takepen geschlossen ist. 5 cattle in holdingpen, bring them out into takepen 1; <u>starts</u> when gate to holdingpen is opened, <u>ends</u> when gate between stable and takepen is closed.</p>	5		

<p>Sort Work 2 (OPEN)/3 (ADVANCED) markierte Rinder durch das Tor 1 in Arena 1 aussortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 2 restlichen Rinder in Mittelarena lassen; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Rinder in Arena 1 stehen. Sort out 2 (OPEN)/3 (ADVANCED) marked cattle through gate 1 into arena 1, close gate 1 and then bring 2 other cattle into arena 1 also; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed after cattle are together in arena 1.</p>	25		
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn sortwork beendet ist und die Tiere am Tor 1 stehen, <u>endet</u> wenn Rinder ruhig in der Nähe des Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Rindern und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when sortwork is finished with animals at gate 1, <u>ends</u> when cattle are standing calmly close to handler and the judges give the ok. OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to cattle and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20		
<p>Location Specific Task #1 5 Rinder in den markierten Bereich bringen und füttern; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Rinder fressen und/oder der Richter ok gibt. Bring 5 cattle into the marked area and feed them; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when all cattle eat and/or judge gives ok.</p>	20		
<p>Location Specific Task #2 5 Rinder in der Ecke halten bis der Richter das ok gibt; <u>beginnt</u> wenn füttern beendet ist, <u>endet</u> wenn der Richter das ok gibt. Bring 5 cattle into corner and hold them there until the judge gives ok. <u>Starts</u> when <u>feeding</u> is done, <u>ends</u> when judge gives ok.</p>	20		
<p>Chutework 5 Rinder in den Chute bringen, 3 Ohrmarken der markierten Rinder fotografieren und dann aus dem Chute kontrolliert zu Tor 1 laufen lassen; <u>beginnt</u> wenn LST #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Rinder bei Tor 1 angekommen sind.</p>	20		

Bring 5 cattle into chute and take pictures of the eartags of the 3 marked cattle, bring them out of chute and in a controlled way to gate 1; <u>starts</u> when LST # 2 is finished, <u>ends</u> when all cattle reach gate 1.			
Penwork #2 5 Rinder in den freistehenden Pferch in Arena 1 einpferchen, Tor schließen und dann wieder auspferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor zum Pferch geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Rinder draußen und Tor zum Pferch geschlossen ist. Bring 5 cattle into free standing pen in arena 1, close gate and then pen them out again. <u>starts</u> when free stading pen gate is opened, <u>ends</u> when pengate is closed after cattle are out.	10		
Penwork #3 5 Rinder geordnet zum Tor 1 bringen und durch Tor 1 aus der Arena 1 aus- und in den Takepen einpferchen. (OPEN: handler kann sich frei bewegen um Hund zu helfen, ADVANCED: handler muss auf Torseite des FSP bleiben). <u>Beginnt</u> wenn PW # 2 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen ist. Bring 5 cattle in an controlled manner to gate 1 and pen them into takepen (OPEN: handler can move anywhere to help dog, ADVANCED: handler needs to stay at gateside of FSP). <u>Starts</u> when PW # 2 is finished, <u>ends</u> when gate 1 is closed.	5		
Penwork # 4 5 Rinder aus dem Takepen in die Stallgasse auspferchen und in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor 1 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen geschlossen ist. Pen out 5 cattle from takepen into stable and then pen them into their pen. <u>Starts</u> when gate 1 is closed, <u>ends</u> when holding pen gate is closed.	5		

Enten / Ducks

- 5 Enten pro run/ 5 ducks per run
- 32 runs möglich aufgrund der Anzahl der Gruppen / 32 runs possible according to number of groups
- Zeitlimit / Warnung: 15 Minuten / 3 Minuten Warnung bei 12 Minuten
- Time limit / Warning: 15 minutes / 3 minute warning at 12 minutes
-
- Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:
- mehr Punkte bei Gather

- mehr Punkte bei Sort
- Tie Breaker:
- More points at Gather
- More points at Sort

Aufgabenstellung /Tasks

Task	Possible score	Deductions
<p>Penwork #1 5 Enten aus dem take pen in die Entenarena auspferchen, in den Entenretirepen einpferchen und wieder auspferchen; <u>beginnt</u> wenn Tor 9 zum Ententakepen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 11 zum Entenretirepen geschlossen wird nachdem Enten wieder draußen sind. Pen 5 ducks out of take pen into duckarena through gate 9 and bring them through gate 11 into duckretirepen, pen them out again; <u>starts</u> when gate 9 is opened, <u>ends</u> when gate 11 is closed after ducks are out again.</p>	7	
<p>Location Specific Task #1 Enten über die Brücke bringen; <u>beginnt</u> PW #1 beendet ist; <u>endet</u> wenn Enten die Brücke verlassen haben. Bring ducks over the bridge; <u>starts</u> when PW # 1 is finished, <u>ends</u> when ducks have left the bridge.</p>	20	
<p>Location Specific Task #2 Enten zur Haltezone bringen, dort ruhig halten bis der Richter das ok gibt und in die Ecke vor Tor 11 bringen; <u>beginnt</u> wenn Enten Brücke verlassen haben; <u>endet</u> wenn Enten in der Ecke stehen. (OPEN: handler kann bis zur Haltezone und zum take pen gehen und auf dem Weg die Enten mit dem Hund zusammen kontrollieren; ADVANCED: handler muss treiben) Bring ducks to holding area and hold them still until judge gives ok and then bring the ducks to the corner in front of gate 11; <u>starts</u> when ducks have left bridge, <u>ends</u> when ducks are in the corner (OPEN: handler can go up to the holding area and help the dog to control the ducks on the way, ADVANCED: handler needs to drive both ways)</p>	20	
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 22,9m; ADVANCED: 30,5 m) quer durch die Arena; <u>beginnt</u> LST # 2 beendet ist, <u>endet</u> wenn Enten ca 1 m vor dem Handler stehen (OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Enten und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist.)</p>	20	

<p>outrun/lift/fetch (OPEN: 75 feet; ADVANCED: 100 feet) diagonal through arena ; <u>starts</u> when LST # 2 is finished, <u>ends</u> when ducks are about 1 m from the handlers feet OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to ducks and is called to handler when he/she has reached startpole</p>		
<p>Penwork #2 Enten aus der Arena auspferchen und im Hanger einpferchen; beginnt wenn Gather beendet ist, endet wenn Hangertur geschlossen ist. (OPEN: fetch; ADVANCED drive) Pen out ducks from Arena through gate 7 and pen them in to trailer; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when trailer door is closed (OPEN: fetch; ADVANCED: drive)</p>	7	
<p>Chutework Enten vom Hanger durch den chute bringen; <u>beginnt</u> wenn Hangertur wieder geschlossen ist, <u>endet</u> wenn chute Ausgang passiert wurde ((OPEN: fetch; ADVANCED drive) Bring ducks from trailer through chute; <u>starts</u> when trailer door is closed, <u>ends</u> when ducks have cleared chute exit (OPEN: fetch; ADVANCED: drive)</p>	20	
<p>Sort Work 5 Enten zum Tor 7 bringen und 3 markierte Enten in die Entenarena aussortieren, Tor schliessen, danach 2 beiden anderen Enten in die Entenarena lassen. <u>Beginnt</u> wenn der chute beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor 7 geschlossen ist nachdem alle Enten in der Entenarena sind. Bring 5 ducks to gate 7 and sort out 3 marked ducks into duckarena, then bring the other 2 ducks into the duckarena as well. <u>Starts</u> when chute is finished, <u>ends</u> when gate 7 is closed after all ducks are in the duck arena.</p>	25	
<p>Penwork #3 Enten in den freestanding pen der Entenarena einpferchen und wieder auspferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor 7 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tur zu pen nach auspferchen wieder geschlossen ist; Pen in the ducks into freestanding pen in the duck arena and pen them out again. <u>Starts</u> when gate 7 was closed, <u>ends</u> when door of free standing pen is closed after penning out.</p>	4	
<p>Penwork # 4 Enten in den Takepen einpferchen, von dort auspferchen und in ihren holding pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn PW 3 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor zum holdingpen geschlossen ist. Pen in ducks into takepen, pen them out and then into their holding pen. <u>Starts</u> when PW 3 is finished, <u>ends</u> when holding pen gate is closed.</p>	7	

Anmeldung 20.-23. September 2021 (**Poststempel !!**)

Getrennt vom ASCA Trial melden, kann im selben Umschlag stecken!

Entries are taken September 20.-23., 2021 (**postmark!!**)

Please do use different entry form, can be in the same envelope with the ASCA Trial!

Anmeldung ist nur verbindlich mit gleichzeitigem Eingang der Meldegebühr

- 35 € pro Start/Hund
- 60 € pro Hund bei melden beider Klassen

das bedeutet:

Kopie des Überweisungsauftrags mitschicken. Meldungen die ohne Meldegebühr eingehen kommen automatisch auf die Warteliste. Meldegebühren werden nur erstattet wenn der gemeldete Hund oder der gemeldete Starter erkrankt sind (ärztliches Attest).

Entries are only valid with the entry fee

- 35 €/dog and run
- 60 € per dog is entered in both classes

which means:

you send a copy of the transfer together with your entry.

Entries without entry fee will go to the waitinglist automatically. Entry fees will only be sent back when the entered dog or the entered handler is sick (medical attest).

zu überweisen an / **transfer to:**

Volksbank Aschaffenburg
WEWASC e.V.
IBAN DE37 7956 2514 0207 248 334
Account Holder: WEWASCe.V.
"ASCAFarmTrialOctober2021"

Wichtig:

Bitte die Hunde außerhalb des Parcours immer angeleint halten. Bitte NICHT im Wald spaziergehen. Immer auf den breiten Wegen bleiben. Bitte Hundekot entfernen und den eigenen Müll, mit nach Hause nehmen. DANKE

Important:

Please keep your dogs on leash at all times outside the trial course. Do NOT go into the woods but stay on the big paths. Please clean up after your dogs and take your own garbage back home. THANKS.

Wegbeschreibung:

Von der Autobahn A3 ist es aus Richtung Norden die Abfahrt
„Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

An der ersten Ampel rechts, Richtung Hösbach/Bhf.
(Unter der Unterführung durch)

In den Kreisel fahren und auf derselben Straße zurück und dann links Richtung
Haibach/Winzenhohl

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild angebracht, mit unserem Logo

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein

Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und
folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Aus Richtung Süden (Autobahn A3) die Abfahrt
„Waldaschaff“.

An der ersten Kreuzung links.
(über die Autobahn drüber)

An der zweiten Kreuzung rechts.

Ihr kommt durch einen Kreisel nach Hösbach/Bhf.

Ihr fahrt links ab, Richtung Haibach/Winzenhohl.

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild mit unserem Logo (siehe
oben) angebracht.

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein

Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und
folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Directions

Autobahn A3 from north:

take exit „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

At the first traffic light turn right; after several 100 m you go through the round traffic and go back on the
same road, then turn left to „Haibach / Winzenhohl“;

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a
wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street”
leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood),
turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.

Autobahn A3 from south:

Take exit “Waldaschaff”; turn left at the first crossing and right at the next one; when you come into the
village of “Hösbach/Bhf.” You see a sign on your left saying “Haibach / Winzenhohl”, turn left here.
stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a

wooden stable on your right with a sign on it saying: "LZ Lorenz Zilch"

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small "street" leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.