



ASCA Farm Trials

Rinder & Mixed (Schafe & Enten)
Cattle & mixed (Sheep & Ducks)

open & advanced

am / on

15. Juni 2022 / June, 15, 2022

Sanktionierung beantragt / Sanctioning Pending

Wichtige Info:

Bitte schickt, zusammen mit den Entry Forms eine oder mehrere Kontaktinfos von Familie und/oder Freunden die wir im Falle eines Unfalls kontaktieren können.
Danke.

Important announcement:

please provide, together with your entry forms, one or several contact informations of family and/or friends we can contact, in case of an accident. Thank you.

Richter/Judge: Joan Carrillo

Veranstalter/ Organizer: WEWASC e.V.

Ort/Location: Haibacherstr. 118, 63768 Hösbach, Germany

Course Director

Sandra Zilch
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Germany
+49 160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Trial Secretary:

Susanne Schwarzmann, Sandra Zilch & Roland Hofeneder

Anmeldungen schicken an Sandra Zilch / [please send entries to the Sandra Zilch](#)

Parcourbesprechung: 8:00 Uhr / [Begin is 8:00 o'clock](#)

- Es wird kein Hund zum stellen verwendet / [No set out dog is used](#)
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / [runorder will be drawn before the trial](#)
- Hündinnen in Hitze laufen in Startreihenfolge / [females in heat run in runorder](#)

Die Anzahl der tatsächlich gelaufenen Läufe richtet sich nach den Meldungen für die einzelnen Tierklassen, die Anzahl der Läufe die jedes Tier pro Tag laufen darf und nach der Anzahl Läufe die die Richter/ in/ der Richter richten darf, sowie nach der Zeit die dafür benötigt wird, aber nicht länger al 8 Stunden.

[The number of runs that we will really do will be decided through the number of entries for the different classes of stock, the number of runs each animal is allowed to run, the number of runs the judge is allowed to judge and the time that is needed, but not longer then 8 hours.](#)

Trial 1 Rinder / Cattle

- 5 Rinder pro run/ [5 cattle per run](#)
- 12 runs möglich / [12 runs possible](#)

Zeitlimit / Warnung: 20 Minuten / 10 und 3 Minuten Warnung
[Time limit / Warning: 20 minutes / 10 and 3 minute warning](#)

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

1. mehr Punkte bei Gather
1. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

1. [More points at Gather](#)
1. [More points at Sort](#)

[Aufgabenstellung /Tasks](#)

Tasks	Possible score	Deductions	Points Earned

<p>Penwork # 1 5 Rinder aus holding pen im Stall auspennen, in den takepen 1 bringen; <u>beginnt</u> wenn Tor zum holdingpen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor zwischen Stall und takepen geschlossen ist. 5 cattle in holdingpen, bring them out into takepen 1; <u>starts</u> when gate to holdingpen is opened, <u>ends</u> when gate between stable and takepen is closed.</p>	5		
<p>Sort Work OPEN: 3 Rinder, davon 2 markierte / ADVANCED: 3 markierte Rinder durch das Tor 1 in Arena 1 aussortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 2 restlichen Rinder in Mittelarena lassen; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Rinder in Arena 1 stehen. OPEN: sort out 3 cattle, two of them marked / ADVANCED: sort out 3 marked cattle through gate 1 into arena 1, close gate 1 and then bring 2 other cattle into arena 1 also; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed after cattle are together in arena 1.</p>	25		
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn sortwork beendet ist und die Tiere am Tor 1 stehen, <u>endet</u> wenn Rinder ruhig in der Nähe des Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Rindern und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when sortwork is finished with animals at gate 1, <u>ends</u> when cattle are standing calmly close to handler and the judges give the ok. OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to cattle and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20		
<p>Location Specific Task #1 5 Rinder in den markierten Bereich bringen und füttern; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn der Richter ok gibt.</p>	20		

<p>Bring 5 cattle into the marked area and feed them; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when judge gives ok.</p>			
<p>Location Specific Task #2 5 Rinder in die Ecke bringen und dort halten bis der Richter das ok gibt; <u>beginnt</u> wenn füttern beendet ist, <u>endet</u> wenn der Richter das ok gibt. Bring 5 cattle to the corner and hold them there until the judge gives ok. <u>Starts</u> when <u>feeding</u> is done, <u>ends</u> when judge gives ok.</p>	20		
<p>Chutework 5 Rinder in den Chute bringen, 3 Ohrmarken der markierten Rinder fotografieren und dann aus dem Chute kontrolliert zu Tor 1 laufen lassen; <u>beginnt</u> wenn LST #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Rinder bei Tor 1 angekommen sind. Bring 5 cattle into chute and take pictures of the eartags of the 3 marked cattle, bring them out of chute and in a controlled way to gate 1; <u>starts</u> when LST # 2 is finished, <u>ends</u> when all cattle reach gate 1.</p>	20		
<p>Penwork #2 5 Rinder in den freistehenden Pferch in Arena 1 einpferchen, Tor schließen und dann wieder auspferchen. (OPEN: handler kann sich frei bewegen um Hund zu helfen, ADVANCED: handler muss auf Torseite des FSP bleiben). <u>Beginnt</u> wenn Tor zum Pferch geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Rinder draußen und Tor zum Pferch geschlossen ist. Bring 5 cattle into free standing pen in arena 1, close gate and then pen them out again. (OPEN: handler can move anywhere to help dog, ADVANCED: handler needs to stay at gateside of FSP). <u>starts</u> when free stading pen gate is opened, <u>ends</u> when pengate is closed after cattle are out.</p>	10		
<p>Penwork #3 5 Rinder geordnet zum Tor 1 bringen und durch Tor 1 aus der Arena 1 aus- und in den Takepen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn PW # 2 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen ist. Bring 5 cattle in an controlled manner to gate 1 and pen them into takepen</p>	5		

<u>Starts</u> when PW # 2 is finished, <u>ends</u> when gate 1 is closed.			
Penwork # 4 5 Rinder aus dem Takepen in die Stallgasse auspferchen und in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor 1 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen geschlossen ist. <u>Pen out 5 cattle from takepen into stable and then pen them into their pen. Starts when gate 1 is closed, ends when holding pen gate is closed.</u>	5		

Trial 2 Mixed: Enten & Schafe / Mixed: Ducks & Sheep

- 5 Schafe / Enten pro run/ 5 sheep / ducks per run
- 24 runs möglich / 24 runs possible

Zeitlimit / Warnung: 18 Minuten / 3 Minuten Warnung bei 15 Minuten
 Time limit / Warning: 18 minutes / 3 minute warning at 15 minutes

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

2. mehr Punkte bei Gather
3. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

2. More points at Gather
3. More points at Sort

Aufgabenstellung / Tasks

Tasks	Possible score	Deducti ons	Points Earned
Penwork #1 5 Enten aus dem take pen in die Entenarena auspferchen (Gate 9), in den Entenretirepen einpferchen und wieder auspferchen (Gate11); <u>beginnt</u> wenn Tor 9 zum Ententakepen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 11 zum Entenretirepen geschlossen	5		

<p>wird nachdem Enten wieder draußen sind. Pen 5 ducks out of take pen into duckarena through gate 9 and bring them through gate 11 into duckretirepen, pen them out again; <u>starts</u> when gate 9 is opened, <u>ends</u> when gate 11 is closed after ducks are out again.</p>			
<p>Location Specific Task #1 Enten durch Gate 7 aus der Arena raus und in den Entenhänger bringen; <u>beginnt</u> wenn PW #1 beendet ist, <u>endet</u> wenn Hängertür geschlossen ist. Zeit wird gestoppt. <u>Bring out ducks from Arena through gate 7 and them into ducktrailer; starts when PW #1 is finished, ends when trailer door is closed. Time will be stopped.</u></p>	20		
<p>Penwork #2 5 Schafe aus Holding Pen im Stall auspferchen und durch Gate 3 in den Take Pen einpferchen; <u>beginnt</u> wenn Gate 1 geöffnet wird (Zeit wird wieder gestartet), endet wenn Gate 3 geschlossen ist nachdem Schafe im Take Pen stehen; <u>Pen out 5 sheep from holding pen in the stable and bring them into take pen through gate 3; starts when gate 1 is opened (time will start again), ends when gate 3 is closed after sheep are in the take pen.</u></p>	4		
<p>Sort Work 3 markierte Schafe (ADVANCED) & insgesamt 3, davon 2 markierte Schafe (OPEN) durch das Tor 1 in die Arena aussortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 2 restlichen Schafe in Arena lassen; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Schafe zusammen in der Arena stehen. <u>Sort out 3 marked sheep (advanced) /sort out 3 sheep, two of them marked (open) through gate 1 into arena, close gate 1 and then bring 2 other sheep into arena also; starts when gate 1 is opened, ends when gate 1 is closed after sheep are together in arena.</u></p>	25		
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn Sort beendet ist und Tiere am Tor 1</p>	20		

<p>stehen, <u>endet</u> wenn Schafe ruhig beim Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Schafen und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when sort is finished with animals at gate 1, <u>ends</u> when sheep are standing calmly at the handlers feet and the judges give the ok. OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached startpole</p>			
<p>Location Specific Task #2 5 Schafe durch Tor 2 in die mittlere Arena und in den Hänger bringen; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn Hänger geschlossen ist nachdem Schafe drin sind. Bring 5 sheep into middle arena through gate 2 and into the trailer; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when trailer door is closed after sheep are in.</p>	20		
<p>Chutework 5 Enten aus Entenhänger lassen, in den chute bringen und eine Ente fangen, wieder zurücksetzen, chute öffnen, alle Enten aus dem chute lassen und zu gate 7 bringen; <u>beginnt</u> wenn LST #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Enten bei gate 7 angekommen sind. Bring 5 ducks out of trailer, into chute, catch one duck, put it back again, open chute and bring ducks to gate 7; <u>starts</u> when LST #2 is finished, <u>ends</u> when all ducks are at gate 7.</p>	20		
<p>Penwork #3 5 Enten durch Tor 7 aus der Mittelarena in Entenarena bringen, in free standing pen einpferchen, wieder auspferchen und in take pen einpferchen; (OPEN: handler kann vom free standing pen weggehen und dem Hund helfen; ADVANCED: handler muss nahe dem geöffneten Tor des free standing pen stehen bleiben). <u>Beginnt</u> wenn chutework beendet ist, <u>endet</u> wenn gate 9 geschlossen ist. Bring 5 ducks through gate 7 out of middlearena into duckarena, pen them in to free standig pen and then</p>	8		

<p>pen them out and pen them into take pen through gate 9 (OPEN: handler can move away from free standing pen to help dog, ADVANCED: handler needs to stay close to opened gate of free standing pen). <u>Starts</u> when chutework is finished, <u>ends</u> when gate 9 is closed.</p>			
<p>Penwork # 4 5 Schafe aus dem Trailer lassen, durch gate 2 aus der Mittelarena in Arena 1 auspferchen und durch gate 1 und gate 3 in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn PW # 3 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen im Schafstall geschlossen ist. Let out 5 sheep from trailer, pen them out from middle arena through gate 2 and through gates 1 and 3 into their holding pen. <u>Starts</u> when PW # 3 is finished, <u>ends</u> when holding pen in sheep stable is closed.</p>	8		

Anmeldung 19.-23. April 2022 (**Poststempel !!**)

Getrennt vom ASCA Trial melden!!!

Kann im selben Umschlag stecken.

Bitte die neuesten Meldefromulare des ASCA verwenden!

Entries are taken April 19-23 , 2022 (**postmark!!**)

Please do use different entry form !!!!, can be in the same envelope with the ASCA Trial.

Please use the newest entry forms from the ASCA website!

Anmeldung ist nur verbindlich mit gleichzeitigem Eingang der Meldegebühr

- 35 € pro Start/Hund
- bei Buchung a.m. (Rinder) + p.m. (mixed): 60 €/Hund

das bedeutet:

Kopie des Überweisungsauftrags mitschicken. Meldungen die ohne Meldegebühr eingehen kommen automatisch auf die Warteliste. Meldegebühren werden nur erstattet wenn der gemeldete Hund oder der gemeldete Starter erkrankt sind (ärztliches Attest).

Entries are only valid with the entry fee

- 35 €/dog
- if you book both trials (a.m. Cattle + p.m. Mixed): 60 €/dog

which means:

you send a copy of the transfer together with your entry.

Entries without entry fee will go to the waitinglist automatically. Entry fees will only be sent back when the entered dog or the entered handler is sick (medical attest).

zu überweisen an / transfer to:

Bank: RVAB Aschaffenburg

InternationalBankcode (IBAN): DE 37 7956 2514 0207 2483 34

Swift Code: GENODEF1AB1

Account Holder: WEWASC e.V.

Reason: „WEWASCFarmTRIALSJune2022“

Wichtig:

Bitte die Hunde außerhalb des Parcours immer angeleint halten. Bitte NICHT im Wald spaziergehen. Immer auf den breiten Wegen bleiben. Bitte Hundekot entfernen und den eigenen Müll, mit nach Hause nehmen. DANKE

Important:

Please keep your dogs on leash at all times outside the trial course. Do NOT go into the woods but stay on the big paths. Please clean up after your dogs and take your own garbage back home. THANKS.

Wegbeschreibung:

Von der Autobahn A3 ist es aus Richtung Norden die Abfahrt „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

An der ersten Ampel rechts, Richtung Hösbach/Bhf.
(Unter der Unterführung durch)

In den Kreisel fahren und auf derselben Straße zurück und dann links Richtung Haibach/Winzenhohl

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.
Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild angebracht, mit unserem Logo

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Aus Richtung Süden (Autobahn A3) die Abfahrt „Waldaschaff“.

An der ersten Kreuzung links.
(über die Autobahn drüber)

An der zweiten Kreuzung rechts.

Ihr kommt durch einen Kreislauf nach Hösbach/Bhf.

Ihr fahrt links ab, Richtung Haibach/Winzenhohl.

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild mit unserem Logo (siehe oben) angebracht.

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Directions

Autobahn A3 from north:

take exit „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

At the first traffic light turn right; after several 100 m you go through the round traffic and go back on the same road, then turn left to „Haibach / Winzenhohl“;

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.

Autobahn A3 from south:

Take exit “Waldaschaff”; turn left at the first crossing and right at the next one; when you come into the village of “Hösbach/Bhf.” You see a sign on your left saying “Haibach / Winzenhohl”, turn left here.

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.