



ASCA Farm Trials

Enten & Mixed (Schafe & Enten)
Ducks & mixed (Sheep & Ducks)

open & advanced

am / on

22. September 2022 / September, 22, 2022

Sanktionierung beantragt / Sanctioning Pending

Wichtige Info:

Bitte schickt, zusammen mit den Entry Forms eine oder mehrere Kontaktinfos von Familie und/oder Freunden die wir im Falle eines Unfalls kontaktieren können.
Danke.

Important announcement:

please provide, together with your entry forms, one or several contact informations of family and/or friends we can contact, in case of an accident. Thank you.

Richter/Judge: Susanne Schwarzmann

Veranstalter/ Organizer: WEWASC e.V.

Ort/Location: Haibacherstr. 118, 63768 Hösbach, Germany

Course Director

Sandra Zilch
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Germany
+49 160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Trial Secretary:

Susanne Schwarzmann, Sandra Zilch & Roland Hofeneder

Anmeldungen schicken an Sandra Zilch / [please send entries to the Sandra Zilch](#)

Parcourbesprechung: 7:30 Uhr / [Begin is 7:30 o'clock](#)

- Es wird kein Hund zum stellen verwendet / [No set out dog is used](#)
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / [runorder will be drawn before the trial](#)
- Hündinnen in Hitze laufen in Startreihenfolge / [females in heat run in runorder](#)

Die Anzahl der tatsächlich gelaufenen Läufe richtet sich nach den Meldungen für die einzelnen Tierklassen, die Anzahl der Läufe die jedes Tier pro Tag laufen darf und nach der Anzahl Läufe die die Richter/ in/ der Richter richten darf, sowie nach der Zeit die dafür benötigt wird, aber nicht länger al 8 Stunden.

[The number of runs that we will really do will be decided through the number of entries for the different classes of stock, the number of runs each animal is allowed to run, the number of runs the judge is allowed to judge and the time that is needed, but not longer then 8 hours.](#)

Trial 1 Mixed: Enten & Schafe / [Mixed: Ducks & Sheep](#)

- 5 Schafe / Enten pro run/ [5 sheep / ducks per run](#)
- 1- 24 runs möglich / [1 - 24 runs possible, depending on duck entries](#)

Zeitlimit / Warnung: 18 Minuten / 3 Minuten Warnung bei 15 Minuten
[Time limit / Warning: 18 minutes / 3 minute warning at 15 minutes](#)

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

1. mehr Punkte bei Gather
2. mehr Punkte bei Sort

[Tie Breaker:](#)

1. [More points at Gather](#)
2. [More points at Sort](#)

Aufgabenstellung / [Tasks](#)

Tasks	Possible score	Deducti ons	Points Earned
Penwork #1	5		

<p>5 Enten aus dem take pen in die Entenarena auspferchen (Gate 9), in den Entenretirepen einpferchen und wieder auspferchen (Gate11); <u>beginnt</u> wenn Tor 9 zum Ententakepen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 11 zum Entenretirepen geschlossen wird nachdem Enten wieder draußen sind.</p> <p>Pen 5 ducks out of take pen into duckarena through gate 9 and bring them through gate 11 into duckretirepen, pen them out again; <u>starts</u> when gate 9 is opened, <u>ends</u> when gate 11 is closed after ducks are out again.</p>			
<p>Location Specific Task #1</p> <p>Enten durch Gate 7 aus der Arena raus und in den Entenhänger bringen; <u>beginnt</u> wenn PW #1 beendet ist, <u>endet</u> wenn Hängertür geschlossen ist. Zeit wird gestoppt. Bring out ducks from Arena through gate 7 and them into ducktrailer; <u>starts</u> when PW #1 is finished, <u>ends</u> when trailer door is closed. Time will be stopped.</p>	20		
<p>Penwork #2</p> <p>5 Schafe aus Holding Pen im Stall auspferchen und durch Gate 3 in den Take Pen einpferchen; <u>beginnt</u> wenn Gate 1 geöffnet wird (Zeit wird wieder gestartet), endet wenn Gate 3 geschlossen ist nachdem Schafe im Take Pen stehen;</p> <p>Pen out 5 sheep from holding pen in the stable and bring them into take pen through gate 3; <u>starts</u> when gate 1 is opened (time will start again), <u>ends</u> when gate 3 is closed after sheep are in the take pen.</p>	4		
<p>Sort Work</p> <p>5 Schafe aus dem Takepen auspferchen und 3 markierte Schafe (ADVANCED), bzw. insgesamt 3, davon 2 markierte Schafe (OPEN) durch das Tor 1 in den Takepen zurück sortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 3 Schafe in Arena lassen ohne dass die 2 Schafe die in der Arena geblieben sind in den Takepen laufen; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Schafe nach dem Sortieren zusammen in der Arena stehen.</p> <p>Pen out 5 sheep from takepen into Arena and sort out</p>	25		

<p>3 marked sheep (advanced) /sort out 3 sheep, two of them marked (open) through gate 1 back into takepen, close gate 1 and then bring the 3 sheep back into Arena without the 2 remaining sheep in Arena going back to takepen; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed after sheep are together in arena after sort.</p>			
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 45 m; ADVANCED: 60 m); <u>beginnt</u> wenn Sort beendet ist und Tiere am Tor 1 stehen, <u>endet</u> wenn Schafe ruhig beim Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Schafen und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist. outrun/lift/fetch (OPEN: 150 feet; ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when sort is finished with animals at gate 1, <u>ends</u> when sheep are standing calmly at the handlers feet and the judges give the ok. OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to sheep and is called to handler when he/she has reached startpole</p>	20		
<p>Location Specific Task #2 5 Schafe durch Tor 2 in die mittlere Arena und in den Hänger bringen; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn Hänger geschlossen ist nachdem Schafe drin sind. Bring 5 sheep into middle arena through gate 2 and into the trailer; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when trailer door is closed after sheep are in.</p>	20		
<p>Chutework 5 Enten aus Entenhänger lassen, in den vorne geschlossenen chute bringen, dort ruhig halten bis Richter das ok gibt, chute öffnen, alle Enten aus dem chute lassen und zu gate 7 bringen; <u>beginnt</u> wenn LST #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Enten bei gate 7 angekommen sind. Bring 5 ducks out of trailer, into at the end closed chute, hold them all still until judge gives ok, open chute and bring ducks to gate 7; <u>starts</u> when LST #2 is finished, <u>ends</u> when all ducks are at gate 7.</p>	20		

<p>Penwork #3 5 Enten durch Tor 7 aus der Mittelarena in Entenarena bringen, in free standing pen einpferchen, wieder auspferchen und in take pen einpferchen; (OPEN: handler kann vom free standing pen weggehen und dem Hund helfen; ADVANCED: handler muss nahe dem geöffneten Tor des free standing pen stehen bleiben). <u>Beginnt</u> wenn chutework beendet ist, <u>endet</u> wenn gate 9 geschlossen ist. Bring 5 ducks through gate 7 out of middlearena into duckarena, pen them in to free standig pen and then pen them out and pen them into take pen through gate 9 (OPEN: handler can move away from free standing pen to help dog, ADVANCED: handler needs to stay close to opened gate of free standing pen). <u>Starts</u> when chutework is finished, <u>ends</u> when gate 9 is closed.</p>	8		
<p>Penwork # 4 5 Schafe aus dem Trailer lassen, durch gate 2 aus der Mittelarena in Arena 1 auspferchen und durch gate 1 und gate 3 in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn PW # 3 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen im Schafstall geschlossen ist. Let out 5 sheep from trailer, pen them out from middle arena through gate 2 and through gates 1 and 3 into their holding pen. <u>Starts</u> when PW # 3 is finished, <u>ends</u> when holding pen in sheep stable is closed.</p>	8		

Enten / Ducks

- 5 Enten pro run/ 5 ducks per run
- 1- 20 runs möglich / 1 - 20 runs possible,. Depending on mixed entries
- Zeitlimit / Warnung: 15 Minuten / 3 Minuten Warnung bei 12 Minuten
- Time limit / Warning: 15 minutes / 3 minute warning at 12 minutes
-
- Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:
- mehr Punkte bei Gather

- mehr Punkte bei Sort
- Tie Breaker:
- More points at Gather
- More points at Sort

Task	Possible Score
<p>Penwork # 1 5 Enten aus dem take pen in die Entenarena auspferchen, in den Entenretirepen einpferchen und wieder auspferchen; <u>beginnt</u> wenn Tor 9 zum Ententakepen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 11 zum Entenretirepen geschlossen wird nachdem Enten wieder draußen sind. Pen 5 ducks out of take pen into duck arena through gate 9 and bring them through gate 11 into duck retirepen, pen them out again; <u>starts</u> when gate 9 is opened, <u>ends</u> when gate 11 is closed after ducks are out again.</p>	<p>7</p>
<p>Location Specific Task # 1 Enten über die Brücke bringen; <u>beginnt</u> PW #1 beendet ist; <u>endet</u> wenn Enten die Brücke verlassen haben. Bring ducks over the bridge; <u>starts</u> when PW # 1 is finished, <u>ends</u> when ducks have left the bridge.</p>	<p>20</p>
<p>Location Specific Task # 2 Enten um den open handler Pfosten herum zur Haltezone am Tor 11 bringen, dort ruhig halten bis der Richter das ok gibt; <u>beginnt</u> wenn Enten Brücke verlassen haben; <u>endet</u> wenn Enten in der Ecke an Tor 11 stehen. (OPEN: handler kann auf dem Weg die Enten mit dem Hund zusammen kontrollieren; ADVANCED: handler muss an der Brücke bleiben) Bring ducks around open handler pole to holding area at gate 11 and hold them still until judge gives ok; <u>starts</u> when ducks have left bridge, <u>ends</u> when ducks are in the corner (OPEN: handler can go and help the dog to control the ducks on the way, ADVANCED: handler needs to stay at bridge)</p>	<p>20</p>
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN: 22 m; ADVANCED: 27 m) quer durch die Arena; <u>beginnt</u> LST # 2 beendet ist, <u>endet</u> wenn Enten ca 1 m vor dem Handler stehen und der Richter ok gibt (OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Enten und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist.) outrun/lift/fetch (OPEN: 75 feet; ADVANCED: 90 feet)</p>	<p>20</p>

<p>diagonal through arena ; <u>starts</u> when LST # 2 is finished, <u>ends</u> when ducks are about 1 m from the handlers feet OPEN: handler can take dog with him to startpole; ADVANCED: dog needs to stay close to ducks and is called to handler when he/she has reached startpole and judge gives ok</p>	
<p>Penwork # 2 Enten durch Tor 7 aus der Arena auspferchen und im Hänger einpferchen, Enten wieder rauslassen, Tür schliessen; beginnt wenn Gather beendet ist, endet wenn Hängertür geschlossen ist. <u>Pen out ducks from Arena through gate 7 and pen them in to trailer, let them out of trailer, close door; starts when gather is finished, ends when trailer door is closed</u></p>	<p>7</p>
<p>Chutework Enten vom Hänger in den chute bringen, eine Ente hochnehmen und wieder absetzen, Enten aus chute lassen; <u>beginnt</u> wenn Hängertür wieder geschlossen ist, <u>endet</u> wenn chute Ausgang passiert wurde <u>Bring ducks from trailer into chute, hold one duck up, let down again and let ducks out of chute; starts when trailer door is closed, ends when ducks have cleared chute exit.</u></p>	<p>20</p>
<p>Sort 5 Enten zum Tor 7 bringen; ADVANCED: Richter zeigt 3 Enten an die in die Entenarena aussortiert werden müssen (markierte Enten) OPEN: Richter zeigt 2 Enten an (markierte Enten) die in die Entenarena aussortiert werden müssen plus irgendeine andere Ente , Tor schliessen, danach die beiden anderen Enten in die Entenarena lassen. <u>Beginnt</u> wenn der chute beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor 7 geschlossen ist nachdem alle Enten in der Entenarena sind. <u>Bring 5 ducks to gate 7; ADVANCED: judge shows 3 ducks (marked ducks) that need to be sorted into duck arena; OPEN: judge shows 3 ducks (marked ducks), but only two of them need to be sorted into duck arena together with any one of the other ducks, then bring the other ducks into the duckarena as well. Starts when chute is finished, ends when gate 7 is closed after all ducks are in the duck arena.</u></p>	<p>25</p>
<p>Penwork # 3 Enten in den freestanding pen der Entenarena einpferchen und wieder auspferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor 7 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tür zu freestandingpen nach auspferchen wieder geschlossen ist; <u>Pen in the ducks into freestanding pen in the duck arena and pen them out again. Starts when gate 7 was closed, ends when door of free standing pen is closed after penning</u></p>	<p>4</p>

out	
Penwork # 4 Enten aus der Entenarena in den Takepen einpferchen, <u>Beginnt</u> wenn PW 3 beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor zum Takepen geschlossen ist. Pen in ducks out of duck arena into takepen, <u>Starts</u> when PW 3 is finished, <u>ends</u> when take pen gate is closed.	7

Pre Entry for all trials:

Starting Aug 15, 3 p.m. / 15 Uhr

Ends Aug 19, 6 p.m. / 18 Uhr

Please send in different entries for Farmtrial and Arena Trials

Bitte getrennt vom ASCA Trial melden.

Bitte die neuesten Meldefromulare des ASCA verwenden!

Anmeldung ist nur verbindlich mit gleichzeitigem Eingang der Meldegebühr

- 35 € pro Start/Hund
- Bei Meldung von 2 Klassen: 60 €
-

das bedeutet:

Meldungen die ohne Meldegebühr eingehen kommen automatisch auf die Warteliste. Meldegebühren werden nur erstattet wenn der gemeldete Hund oder der gemeldete Starter erkrankt sind (ärztliches Attest).

Entries are only valid with the entry fee

- 35 €/dog
- Entry of 2 classes: 60 €

which means:

Entries without entry fee will go to the waitinglist automatically. Entry fees will only be sent back when the entered dog or the entered handler is sick (medical attest).

zu überweisen an / transfer to:

Bank: RVAB Aschaffenburg

InternationalBankcode (IBAN): DE 37 7956 2514 0207 2483 34

Swift Code: GENODEF1AB1

Account Holder: WEWASC e.V.

Reason: „WEWASC Farm TRIAL SHösbach Sept 2022“

Note: this text on the transfer is important!

Wichtig:

Bitte die Hunde außerhalb des Parcours immer angeleint halten. Bitte NICHT im Wald spaziergehen. Immer auf den breiten Wegen bleiben. Bitte Hundekot entfernen und den eigenen Müll, mit nach Hause nehmen. DANKE

Important:

Please keep your dogs on leash at all times outside the trial course. Do NOT go into the woods but stay on the big paths. Please clean up after your dogs and take your own garbage back home. THANKS.

Wegbeschreibung:

Von der Autobahn A3 ist es aus Richtung Norden die Abfahrt
„Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

An der ersten Ampel rechts, Richtung Hösbach/Bhf.
(Unter der Unterführung durch)

In den Kreisel fahren und auf derselben Straße zurück und dann links Richtung
Haibach/Winzenhohl

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild angebracht, mit unserem
Logo

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab
und folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Aus Richtung Süden (Autobahn A3) die Abfahrt
„Waldaschaff“.

An der ersten Kreuzung links.
(über die Autobahn drüber)

An der zweiten Kreuzung rechts.

Ihr kommt durch einen Kreisel nach Hösbach/Bhf.

Ihr fahrt links ab, Richtung Haibach/Winzenhohl.

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild mit unserem Logo (siehe

oben) angebracht.

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab und folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Directions

Autobahn A3 from north:

take exit „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

At the first traffic light turn right; after several 100 m you go through the round traffic and go back on the same road, then turn left to „Haibach / Winzenhohl“;

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.

Autobahn A3 from south:

Take exit “Waldaschaff”; turn left at the first crossing and right at the next one; when you come into the village of “Hösbach/Bhf.” You see a sign on your left saying “Haibach / Winzenhohl”, turn left here.

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.

Diagram of Arenas, Hoesbarr, Germany

