



ASCA Farm Trials

Rinder & Schafe
Cattle & Sheep
open & advanced

am / on

19. Juli 2023 / July, 19, 2023

Sanktionierung beantragt / Sanctioning Pending

Wichtige Info:

Bitte schickt, zusammen mit den Entry Forms eine oder mehrere Kontaktinfos von Familie und/oder Freunden die wir im Falle eines Unfalls kontaktieren können.
Danke.

Important announcement:

please provide, together with your entry forms, one or several contact informations of family and/or friends we can contact, in case of an accident. Thank you.

Richter/Judge: Susanne Schwarzmann, Schafe / [Sheep](#)
Sandra Zilch, Rinder / [Cattle](#)

Veranstalter/ [Organizer](#): WEWASC e.V.

Ort/[Location](#): Haibacherstr. 118, 63768 Hösbach, Germany

Course Director

Susanne Schwarzmann / Sandra Zilch
Haibacherstr. 118
63768 Hösbach
Germany
+49 160 6116532
sandrazilch@sbarlaussies.de

Trial Secretary:

Susanne Schwarzmann, Sandra Zilch & Roland Hofeneder

Anmeldungen schicken an Sandra Zilch / [please send entries to the Sandra Zilch](#)

Parcourbesprechung: 7:30 Uhr / [Begin is 7:30 o'clock](#)

- Es wird kein Hund zum stellen verwendet / [No set out dog is used](#)
- Runorder wird vor dem Trial ausgelost / [runorder will be drawn before the trial](#)
- Hündinnen in Hitze laufen in Startreihenfolge / [females in heat run in runorder](#)

Die Anzahl der tatsächlich gelaufenen Läufe richtet sich nach den Meldungen für die einzelnen Tierklassen, die Anzahl der Läufe die jedes Tier pro Tag laufen darf und nach der Anzahl Läufe die die Richter/ in/ der Richter richten darf, sowie nach der Zeit die dafür benötigt wird, aber nicht länger al 8 Stunden.

[The number of runs that we will really do will be decided through the number of entries for the different classes of stock, the number of runs each animal is allowed to run, the number of runs the judge is allowed to judge and the time that is needed, but not longer then 8 hours.](#)

Trial 1 Rinder / Cattle

- 5 Rinder pro run/ [5 cattle per run](#)
- 12 runs möglich / [12 runs possible](#)

Zeitlimit / Warnung: 20 Minuten / 10 und 3 Minuten Warnung
[Time limit / Warning: 20 minutes / 10 and 3 minute warning](#)

Punktegleichstand wird wie folgt gehandelt:

1. mehr Punkte bei Gather
2. mehr Punkte bei Sort

Tie Breaker:

1. [More points at Gather](#)
2. [More points at Sort](#)

[Aufgabenstellung /Tasks](#)

Tasks	Possible score	Deductions	Points Earned

<p>Penwork # 1 5 Rinder aus holding pen im Stall auspennen, in den Takepen 1 bringen; <u>beginnt</u> wenn Tor zum holdingpen geöffnet wird; <u>endet</u> wenn Tor 3 zwischen Stall und Takepen geschlossen ist. 5 cattle in holdingpen, bring them out into takepen 1; <u>starts</u> when gate to holdingpen is opened, <u>ends</u> when gate 3 between stable and takepen is closed.</p>	5		
<p>Sort Work OPEN: 3 Rinder, davon 2 markierte / ADVANCED: 3 markierte Rinder durch das Tor 1 in Arena 1 aussortieren, Tor 1 schließen und anschließend die 2 restlichen Rinder in Mittelarena lassen; <u>beginnt</u> wenn Tor 1 geöffnet wird, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen wird nachdem alle Rinder in Arena 1 stehen. OPEN: sort out 3 cattle, two of them marked / ADVANCED: sort out 3 marked cattle through gate 1 into arena 1, close gate 1 and then bring 2 other cattle into arena 1 also; <u>starts</u> when gate 1 is opened, <u>ends</u> when gate 1 is closed after cattle are together in arena 1.</p>	25		
<p>Penwork #2 5 Rinder in den freistehenden Pferch in Arena 1 einpferchen, Tor schließen und dann wieder auspferchen, Tor schließen und zu Tor 1 bringen (OPEN: handler kann sich frei bewegen um Hund zu helfen, ADVANCED: handler muss auf der take pen Seite des freistehenden Pferchs bleiben bis die Rinder gut für das einpferchen platziert sind. <u>Beginnt</u> wenn Sort beendet ist, <u>endet</u> wenn Rinder ruhig am Tor 1 stehen. Bring 5 cattle into free standing pen in arena 1, close gate and then pen them out again, close pengate and bring them back to gate 1. (OPEN: handler can move anywhere to help dog, ADVANCED: handler needs to stay at take pen side of the free standing pen until cattle are positioned for penning). <u>starts</u> when sort is finished, <u>ends</u> when cattle stand calmly at gate 1.</p>	15		
<p>Gather Outrun/Lift/Fetch (OPEN and ADVANCED: 60 m);</p>	20		

<p><u>beginnt</u> wenn penwork # 2 beendet ist und die Tiere am Tor 1 stehen, <u>endet</u> wenn Rinder ruhig in der Nähe des Handler stehen und der Richter das ok gibt. OPEN: handler kann den Hund mit zum Startpfosten nehmen und hat keinen Punktabzug bei Verlassen des Startpfosten um dem Hund zu helfen; ADVANCED: handler lässt den Hund bei den Rindern und ruft ihn ab wenn er/sie am Startpfosten angekommen ist und soll am Startpfosten stehen bleiben, sonst Punktabzug nach Ermessen Richter.</p> <p>outrun/lift/fetch (OPEN and ADVANCED: 200 feet) ; <u>starts</u> when penwork # 2 is finished with animals at gate 1, <u>ends</u> when cattle are standing calmly close to handler and the judges give the ok.</p> <p>OPEN: handler can take dog with him to startpole and will not get points deducted when leaving the startpole helping the dog; ADVANCED: dog needs to stay close to cattle and is called to handler when he/she has reached startpole, handler should stay at startpole and gets point deducted to the judges call, when leaving the startpole to help dog.</p>			
<p>Location Specific Task #1 5 Rinder in den markierten Bereich bringen (hold cattle 1) und halten; <u>beginnt</u> wenn gather beendet ist, <u>endet</u> wenn der Richter ok gibt. Bring 5 cattle into the marked area (hold cattle 1) and hold them; <u>starts</u> when gather is finished, <u>ends</u> when judge gives ok.</p>	20		
<p>Location Specific Task #2 5 Rinder in die Ecke bringen (hold cattle 2) und dort halten bis der Richter das ok gibt; <u>beginnt</u> wenn LST # 1 beendet ist, <u>endet</u> wenn der Richter das ok gibt. Bring 5 cattle to the corner (hold cattle 2) and hold them there until the judge gives ok. <u>Starts</u> when LST # 1 is done, <u>ends</u> when judge gives ok.</p>	20		
<p>Chutework 5 Rinder durch den chute kontrolliert zu Tor 1 laufen lassen; <u>beginnt</u> wenn LST #2 beendet ist, <u>endet</u> wenn alle Rinder bei Tor 1 angekommen sind. Bring 5 cattle through chute and in a controlled way to gate 1; <u>starts</u> when LST # 2 is finished, <u>ends</u> when</p>	20		

all cattle reach gate 1.			
Penwork #3 5 Rinder durch Tor 1 aus der Arena 1 aus- und in den Takepen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn chutework beendet ist, <u>endet</u> wenn Tor 1 geschlossen ist. Pen 5 cattle through gate 1 out of arena 1 into take pen. <u>Starts</u> when chutework is finished, <u>ends</u> when gate 1 is closed.	2,5		
Penwork # 4 5 Rinder aus dem Takepen in die Stallgasse auspferchen und in ihren Holding Pen einpferchen. <u>Beginnt</u> wenn Tor 1 geschlossen ist, <u>endet</u> wenn Tür zum Holding Pen geschlossen ist. Pen out 5 cattle from takepen into stable and then pen them into their pen. <u>Starts</u> when gate 1 is closed, <u>ends</u> when holding pen gate is closed.	2,5		

Schafe / Sheep

- 5 Schafe pro run / 5 sheep per run
- bis zu 20 runs möglich / up to 20 runs possible

Zeitlimit / Warnung: 20 Minuten / 10 und 3 Minuten Warnung
Time limit / Warning: 20 minutes / 10 and 3 minute warning

Punktegleichstand wird wie folgt gelöst:

1. mehr Punkte bei gather
2. mehr Punkte bei sort

Tie breaker:

1. more points at gather
2. more points at sort

Tasks	Possible Score
Penwork # 1 5 Schafe aus holding pen im Stall	5

<p>auspferchen, durch Tor 5 in den middle pen bringen; beginnt wenn Tor zum holding pen geöffnet wird, endet wenn Tor5 zwischen Stallgasse und middlepen geschlossen ist.</p> <p>Bring out 5 sheep through gate 5 from holding pen in stable into middlepen; starts when holding pen door is opened, ends when gate 5 between stable and middlepen is closed.</p>	
<p>Penwork # 2 5 Schafe durch Tor 4 aus middlepen auspferchen und in den takepen 2 bringen; beginnt wennPW # 1 beendet ist, endet wenn Tor 4 geschlossen ist.</p> <p>Bring out 5 sheep through gate 4 from middlepen into takepen 2; starts PW # 1 is finished, ends when gate 4 is closed.</p>	5
<p>Sort Work Von den 5 Schafen sind 3 markiert; ADVANCED: 3 markierte Schafe müssen in den takepen sortiert werden; OPEN: 2 der markierten Schafe und ein anderes Schaf müssen in den takepen sortiert werden; alle Schafe in Arena 2 lassen, dabei sollen die beiden Schafe die bereit in Arena 2 stehen nicht wieder in den takepen laufen; Beginnt wenn Tor 12 geöffnet wird, endet wenn Tor 12 geschlossen ist nachdem alle Schafe in Arena 2 stehen.</p> <p>Out of the 5 sheep, 3 are marked; ADVANCED: the 3 marked sheep have to be sorted into the takepen; OPEN: 2 of the marked sheep and one other have to be sorted into the takepen; put all sheep together into arena 2 without having the 2 sheep that are already in arena 2 back in takepen. Starts when gate 12 is opened, ends when all sheep are together in arena 2 and gate 12 is closed</p>	25
<p>Location Specific Task # 1 Schafe von Tor 12, um Pfosten herum durch Tor 6 zu middle arena bringen;</p>	20

<p>beginnt wenn Sort beendet ist, endet wenn alle Schaf in middle arena sind und Tor 6 geschlossen ist.</p> <p>Bring sheep from gate 12, around pole into middle arena through gate 6; starts when sort work is finished, ends when all sheep are in middle arena and gate 6 is closed.</p>	
<p>Location Specific Task # 2</p> <p>5 Schafe in den Hänger in Mittelarena bringen, Tür schliessen, Schafe wieder ausladen, Hängertür kann offen bleiben; Beginnt wenn LST # 1 beendet ist, endet wenn Schafe aus dem Hänger wieder draussen sind.</p> <p>Bring 5 sheep into trailer in middle arena, close door, unload them again, trailer door can stay open; starts when LST # 1 is finished, ends when sheep have left trailer</p>	<p>20</p>
<p>Gather</p> <p>Schafe durch Tor 2 in Arena 1 lassen (laufen zum Tor 1), dann gather: ADVANCED und OPEN 60 m; Beginnt, wenn LST #2 beendet ist, endet wenn Schafe ruhig am Pfosten stehen und Richter das ok gibt; OPEN: Hund kann Schafe laufen lassen bis sie am Tor 1 stehen und wird dann vom Startpole 200f geschickt, handler kann den Startpfosten verlassen ohne Punktverlust; ADVANCED: Hund muss die Schafe zum Tor treiben bis sie ruhig am Tor 1 stehen und wird dann abgerufen, handler muss am Startpfosten stehen bleiben und verliert Punkte nach Ermessen des Richters wenn der Startpfosten verlassen wird; ADVANCED and OPEN 200 f; starts when LST # 2 is finished, ends when all sheep are standing quietly and startpole and judge gives ok; OPEN: dog can let sheep run to gate 1 and is then sent from startpole 200f, handler can leave startpole to help dog without losing points; ADVANCED: dog needs to drive sheep to gate 1 until they stand calmly at the gate, handler needs to say at</p>	<p>20</p>

<p>startpole and loses points when leaving it.</p>	
<p>Chutework 5 Schafe in den chute bringen, dort die Ohrmarken der 3 markierten Schafe fotografieren, Schafe aus dem chute lassen, Tür schliessen und kontrolliert zur linken Seite des freistehenden Pferch bringen; Beginnt wenn gather beendet ist, endet wenn Schafe an der linken Seite des Pferchs stehen. Bring 5 sheep into chute, take pictures of the eartags of the 3 marked sheep, let sheep out of chute, close door and bring them in a controlled way to left side of the free standing pen; starts when gather is finished, ends when sheep are at left side of free standing pen.</p>	<p>20</p>
<p>Penwork # 3 5 Schafe in den freistehenden Pferch einpferchen, Tor schliessen und wieder auspferchen, Tor schliessen, Schafe dabei kontrollieren. Beginnt wenn chute work beendet ist, endet wenn Tor geschlossen ist nachdem Schafe wieder draußen sind. Pen 5 sheep into freestanding pen, close door, pen them out again, control them and close door; starts when chute work is finished, ends when freestanding pen door is closed after sheep are out</p>	<p>9</p>
<p>Penwork # 4 5 Schafe kontrolliert zu Tor 1 bringen, aus Arena 1 in den takepen einpferchen, Tor 1 schliessen, in die Stallgasse auspferchen und in ihren holding pen einpferchen. Beginnt wenn PW # 3 beendet ist, endet wenn holding pen Tür geschlossen ist. . Control the 5 sheep when taking them to gate 1 and pen them out of arena 1 into take pen, close gate 1, pen into stable and then into their holding pen starts when PW # 3 is finished, ends when holding pen gate is closed</p>	<p>6</p>

Meldebeginn:

19. Juni

Meldeschluss:

24. Juni

Pre Entry for all trials:

Starting 19. Juni

Ends 24. Juni

Please send in different entries for Farmtrial and Arena Trials

Bitte getrennt vom ASCA Trial melden.

Bitte die neuesten Meldefomulare des ASCA verwenden!

Anmeldung ist nur verbindlich mit gleichzeitigem Eingang der Meldegebühr

- 35 € pro Start/Hund
- Bei Meldung von 2 Klassen: 60 €
-

das bedeutet:

Meldungen die ohne Meldegebühr eingehen kommen automatisch auf die Warteliste. Meldegebühren werden nur erstattet wenn der gemeldete Hund oder der gemeldete Starter erkrankt sind (ärztliches Attest).

[Entries are only valid with the entry fee](#)

- 35 €/dog
- Entry of 2 classes: 60 €

which means:

Entries without entry fee will go to the waitinglist automatically. Entry fees will only be sent back when the entered dog or the entered handler is sick (medical attest).

zu überweisen an / [transfer to:](#)

Bank: RVAB Aschaffenburg

InternationalBankcode (IBAN): DE 37 7956 2514 0207 2483 34

Swift Code: GENODEF1AB1

Account Holder: WEWASC e.V.

Reason: „WEWASC Farm TRIAL Hösbach July 2023“

Note: this text on the transfer is important!

Wichtig:

Bitte die Hunde außerhalb des Parcours immer angeleint halten. Bitte NICHT im Wald spaziergehen. Immer auf den breiten Wegen bleiben. Bitte Hundekot entfernen.
DANKE

Important:

Please keep your dogs on leash at all times outside the trial course. Do NOT go into the woods but stay on the big paths. Please clean up after your dogs. THANKS.

Wegbeschreibung:

Von der Autobahn A3 ist es aus Richtung Norden die Abfahrt
„Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

An der ersten Ampel rechts, Richtung Hösbach/Bhf.
(Unter der Unterführung durch)

In den Kreisel fahren und auf derselben Straße zurück und dann links Richtung
Haibach/Winzenhohl

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild angebracht, mit unserem
Logo

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab
und folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Aus Richtung Süden (Autobahn A3) die Abfahrt
„Waldaschaff“.

An der ersten Kreuzung links.
(über die Autobahn drüber)

An der zweiten Kreuzung rechts.

Ihr kommt durch einen Kreisel nach Hösbach/Bhf.

Ihr fahrt links ab, Richtung Haibach/Winzenhohl.

Auf dieser Straße bleiben. Ihr kommt nach Winzenhohl.

Auf der rechten Seite seht Ihr den Gasthof zur Sonne.

Nach etwa 100m seht Ihr dann einen Holzstall. Darauf ist ein Schild mit unserem Logo (siehe
oben) angebracht.

Ihr fahrt weiter aus dem Ort raus. Nach dem letzten Haus seht Ihr auf der rechten Seite ein
Holzschild. Dort führt ein Feldweg rechts rein. Ihr folgt diesem Weg, biegt im Wald rechts ab
und folgt dem Waldweg, der parallel zur Wiese läuft bis Ihr rechts das Trialfeld seht.

Directions

Autobahn A3 from north:

take exit „Hösbach/Mömbris/Schöllkrippen/Laufach“.

At the first traffic light turn right; after several 100 m you go through the round traffic and go back on the same road, then turn left to „Haibach / Winzenhohl“;

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.

Autobahn A3 from south:

Take exit “Waldaschaff”; turn left at the first crossing and right at the next one; when you come into the village of “Hösbach/Bhf.” You see a sign on your left saying “Haibach / Winzenhohl”, turn left here.

stay on that road until you come to our village “Winzenhohl”; stay on that road still; you will see a wooden stable on your right with a sign on it saying: “LZ Lorenz Zilch”

Drive on through the village and turn right after the last house on the right side; there is a small “street” leading into the forest (wooden sign, wooden stable on the right side where you drive into the wood), turn right and follow the path parallel to the pasture until you can park somewhere along the road.